

Unix : cours de survie

Gregory Sainte-Luce - Olivier DELHOMME

Centre des matériaux, école nationale supérieure des mines de paris

Rentrée 2015



DÉFINITIONS

CONVENTIONS

- «toto», «sly» font référence à des utilisateurs,
- «mygroup», «admin» font référence à des groupes d'utilisateurs,
- «monfichier», «monautrefichier» font référence à des noms de fichiers,
- «mondossier», «monautredossier» font référence à des noms de dossiers.

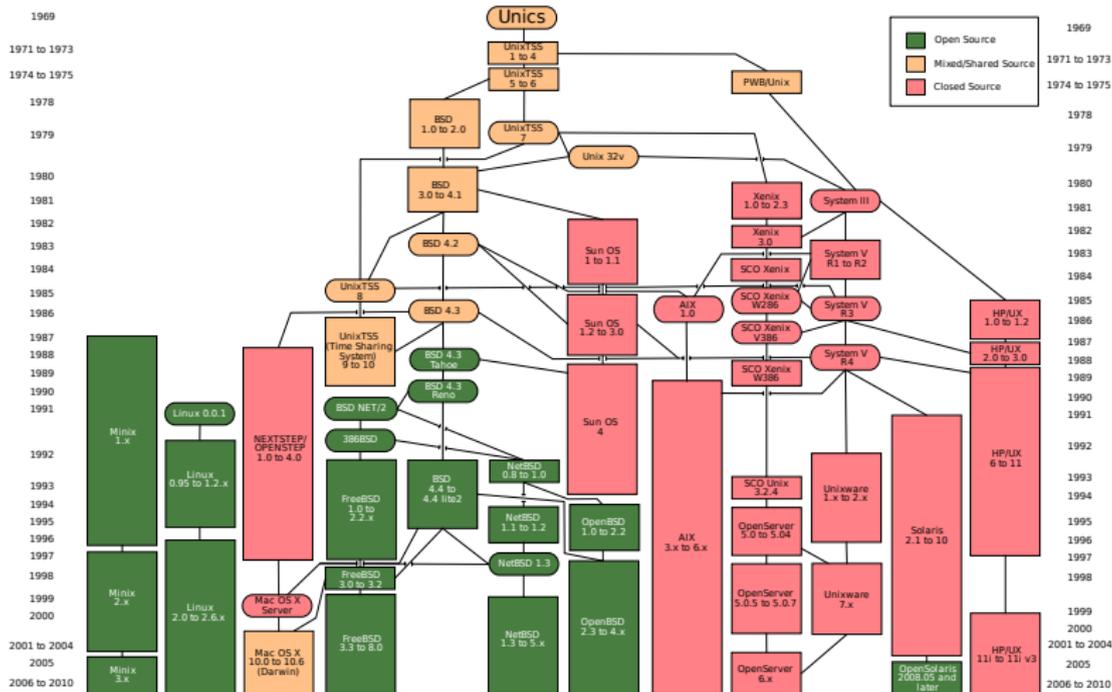
HISTORIQUE

QUELQUES DATES

- Années 60 : création de MULTICS,
- 1969 Création de UNICS (AT&T),
- 1970 Création d'UNIX (en assembleur pour PDP11),
- 1972 Ré-écriture en C (domaine public grâce à un décret anti-trust sur AT&T),
- 1980 -> diffusion dans toutes les universités,
- 1983 Publication du system V et levée du décret : UNIX est vendu par AT&T,
- 1991 Sortie de GNU/Linux 0.0.1,
- 1993 Tous les unix sont basés sur System V,
- 2002 Mac OS X (dont le coeur est un BSD),
- 2012 Unix a 42 ans (101010)
- 2012 GNU/Linux a 21 ans

HISTORIQUE

ARBRE GÉNÉALOGIQUE



Astuces diverses

- La touche majuscule permet de faire les majuscules accentuées ÉÈÀÛ...,
- La sélection avec la souris puis le clic du bouton du milieu réalise un copier/coller,
- L'appui sur la touche «chapeau» puis sur un chiffre (hors pavé numérique) permet de faire un exposant : $1^{23456789}$.

LE TERMINAL - LA LIGNE DE COMMANDE

POURQUOI LA LIGNE DE COMMANDE ?

- Pas d'équivalent graphique aussi puissant,
- Mise en oeuvre immédiate,
- Le travail à distance est facilité (plus rapide qu'en graphique) et c'est parfois la seule façon d'accéder à un serveur (par exemple un serveur de calcul),

- Elle est formée par une invite de commande : `tp1.toto[31]%`
 - o Cette invite de commande est modifiable,
 - o Ici il indique le nom de la machine et le nom de login et le numéro de la commande entre crochets,
 - o Elle est fournie par un program que l'on nomme le shell,
- On peut saisir du texte et des commandes sur cette ligne comme par exemple `man`, `pwd`, `clear`.

- Une commande est formée ainsi : **commande** *arguments*
 - o L'espace est un séparateur (entre la commande et les arguments et pour les arguments),
 - o Les arguments peuvent être optionnels,
 - o Les arguments peuvent être des options ou des noms de fichiers,
 - o Chaque commande a ses propres options,
 - o Les options courtes s'indiquent avec un seul - et les longues avec deux,
 - o Les options courtes peuvent s'additionner,
 - o **Souvent les options -h, -help fournissent l'aide de la commande,**
 - o **La commande man suivie du nom d'une commande donne l'aide de cette dernière.,**
 - o Un double - optionnel permet d'indiquer la fin des options.

SYSTÈME DE FICHIERS

ARBORESCENCE

- Il n'y a pas de lecteurs sous Linux / Unix,
- Tout est sous forme d'arbre dont les noeuds sont les dossiers et les feuilles les fichiers,
- Un nouveau «lecteur» est «raccroché» sur un dossier.
- Les dossiers . et .. sont spéciaux et présents dans tous les dossiers.

SYSTÈME DE FICHIERS

L'ARBORESCENCE DU SYSTÈME DE FICHIER AU CENTRE

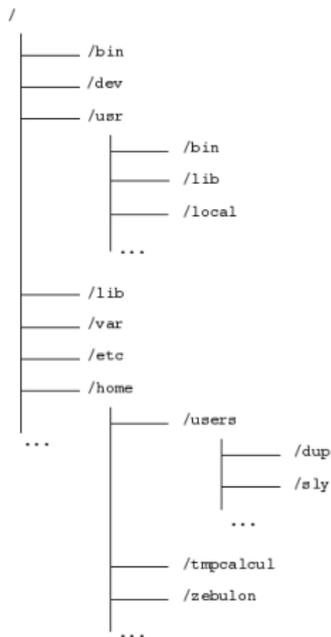


FIGURE: arborescence

QUELQUES COMMANDES UTILES POUR SE DÉPLACER

- `pwd` Indique de manière absolue où l'on se trouve dans l'arborescence,
- `cd` pour 'Change Directory' Permet de naviguer dans l'arborescence. `cd -` permet de revenir au dossier précédent.

Chemins relatifs et absolus :

- Il est possible de se déplacer de deux façons :
 - o De manière absolue (par rapport à la racine),
 - o De manière relative (par rapport à l'endroit où on se trouve dans l'arborescence),

UNE COMMANDE UTILE POUR LISTER LES FICHIERS ET DOSSIERS

- **ls** Liste les fichiers et dossiers (tout est fichier!)
 - o option -d pour un dossier,
 - o option -a pour voir tous les fichiers y compris les cachés,
 - o option -t pour classer en fonction de la date (-r pour renverser l'ordre),
 - o option -s pour obtenir la taille en blocs,
 - o option -l pour voir plus de détails.
- Exemples :
 - o `ls -l -a`
 - o `ls -lart`

DIGRESSION SUR L'EXPANSION DES NOMS DE FICHIERS

- On peut utiliser des méta-caractères pour indiquer un raccourci ou un ensemble de fichiers
- Les méta-caractères :
 - o ~
 - o *
 - o ?
 - o []

Exemples :

- lrwxrwxrwx
- drwxr-xr-x
- -rw-r-r-

1 lettre et 3 groupes de 3 lettres : d rwx r-x r-x

- le type de fichier (-, d, l, c, b, s),
- d pour un repertoire, l pour un lien, s pour un socket , b block device, c caractere device,
- les droits sur le fichier en fonction du groupe (utilisateur, groupe, tous les autres).
- 'r' indique un droit de lecture,
- 'w' indique un droit d'écriture ou de modifier
- 'x' indique un droit d'exécution pour un fichier.
- 'x' indique le droit de traverser pour un repertoire

SYSTÈME DE FICHIERS

CHANGER LES DROITS

- la commande est `chmod` pour 'change mode',
- les lettres 'u', 'g' et 'o' indiquent respectivement l'utilisateur, le groupe et les autres,
- '+' pour ajouter des droits et '-' pour enlever des droits,
- '=' pour écraser les droits.
- on peut indiquer l'ensemble des droits avec la notation modale.

Exemples :

- `chmod o+r monfichier,`
- `chmod g+w monfichier,`
- `chmod go-rx monfichier.`

CHANGER LES DROITS EN MODE NUMERIQUE

- la commande `chmod` peut être également utiliser en mode numérique sur base octale ,
- à chaque groupe de droits on affecte une valeur numérique,
- 'R = 4 , W = 2 , X = 1' ,
- '0' pour donner aucun droit.

Exemples :

- `chmod 755 monfichier` : donne au propriétaire tous les droits, aux membres du groupe et aux autres les droits de lecture et d'accès.,
- `chmod 700 monfichier` donne uniquement tous les droits au propriétaire ,

- la commande est `chown` pour 'change owner',
- on indique le nouveau propriétaire (éventuellement le groupe) et les fichiers auxquels cela s'applique,
- l'option '-R' permet de faire les changements récursivement (pour toute une arborescence),
- la commande `chgrp` permet de ne changer que le groupe.

Exemples :

- `chown toto monfichier`
- `chown toto:mygroup monfichier`
- `chown -R toto:admin mondossier`
- `chgrp -R mygroup monautredossier`

RECHERCHE UN FICHIER EN FONCTION DE CRITÈRES EXTERNES

- 'find nomdudossier options' permet de rechercher (récursivement) des fichiers en fonction de critères externes.
 - o '-type' pour rechercher des fichiers d'un certain type (f pour fichier, d pour dossier, l pour lien),
 - o '-size n' fichier dont la taille est au moins n,
 - o '-perm -g=rx' en fonction des droits sur les fichiers (ici lecture et exécution au groupe),
 - o '-user u' les fichiers doivent appartenir à l'utilisateur u,
 - o '-group g' les fichiers qui appartiennent au groupe g,
 - o '-exec action' exécute l'action sur chacun des fichiers trouvés.

Exemples :

- find /etc -type d -perm -o=rx
- find /etc -type f -size 4k -exec cat {} \;

- `cp src dst` pour 'copy' :
 - o copie un fichier ou des fichiers,
 - o option '-r' (récuratif) pour la copie d'un dossier et de ses sous dossiers,
 - o option '-p' (préserve) pour préserver les droits,
 - o option '-a' (archive) pour copier tout tel quel sans changements.
- `mv src dst` pour 'move' :
 - o déplace ou renomme un fichier ou un dossier.
- `mkdir nomdudossier` pour 'make directory' :
 - o Une option possible est l'option '-p' (parents) qui demande la création des dossiers parents s'ils n'existent pas.

'dst' peut être un dossier ou un fichier. Il peut y avoir plusieurs sources mais qu'une seule destination !

- `rm nomfichier` pour 'remove' :
 - o détruit un fichier (ou un dossier),
 - o option '-r' pour supprimer des dossiers (attention la commande est récursive).
- `rmdir nomdossier` pour 'remove directory' soit détruire un dossier.

Attention

La suppression via ces commandes est définitive (il n'y a pas de dossier «Poubelle»).

- `file nomfichier` pour connaître le type du fichier en fonction de son contenu,
- `cat nomfichier1 nomfichier2` pour afficher ou concatener des fichiers,
- `grep PATRON nomfichier` permet de rechercher PATRON dans un fichier et d'en afficher les correspondances.
 - o '-E' pour utiliser les expressions rationnelles étendues,
 - o '-r' permet d'effectuer une recherche récursive (dans les sous-dossiers),
 - o '-i' ne pas tenir compte de la casse (majuscules/minuscules),
 - o '-l' afficher le nom du fichier plutôt que la correspondance.

Une expression rationnelle c'est un patron, c'est à dire un modèle qui décrit une suite de caractère formant une chaîne de caractère.

- | indique un choix : `essai|test`,
- . indique n'importe quel caractère,
- ? défini un groupe qui existe 0 ou une fois,
- * défini un groupe qui existe 0 ou n fois,
- + défini un groupe qui existe 1 ou n fois,
- ^ recherche une correspondance en début de ligne,
- \$ recherche une correspondance en fin de ligne,
- [] défini une classe de caractère,
- [^] défini le complément de la classe de caractère,
- {m,n} défini au moins m correspondances et au plus n.

Exemples :

- `[cC]hat|[cC]hien` : chat ou Chat ou chien ou Chien (grep -i -E 'new|conf' /etc/*),
- `chu+t` chut ou chuut ou chuuuuuut, etc ...,
- `peu[xt]?` Les mots qui contiennent peu ou peux ou peut,
- `^trax$` correspond aux lignes qui ne comportent que le mot trax,
- `c[o]?nf$` cnf ou conf en fin de ligne (grep -i -E 'new\$|conf\$' /etc/*),
- `se[a-Z]*es` les mots qui commencent par es et finissent par se : sees, services, seviles, ...,
- `^rc[~a-Z]{0,1}\.d` toutes les lignes qui commencent par "rc" qui ont, ou pas, un caractère qui n'est pas dans l'ensemble "a-Z" puis qui comporte un "." et un "d".

Tout est fichier ! (*et flux*)

- Une commande est toujours connectée à 3 «flux» :
 - o le flux d'entrée (`stdin`) (descripteur de fichier 0),
 - o le flux de sortie (`stdout`) (descripteur de fichier 1),
 - o le flux d'erreurs (`stderr`) (descripteur de fichier 2),
- On peut rediriger les flux avec les signes `>` et `<` :
 - o `>` redirige le flux de sortie vers un fichier (écrase le fichier),
 - o `»` redirige le flux de sortie vers un fichier (concatène à la suite),
 - o `<` redirige le flux d'un fichier vers l'entrée de la commande,

- le pipe '|' (AltGr-6) ou tube permet de passer un flux d'une commande à l'autre (pour chainer les commandes). C'est à dire passer le flux de sortie de la première commande au flux d'entrée de la seconde commande :
 - o `cat nomfichier | grep essai`
- `wc` permet de compter le nombre de lignes, de mots et de caractères dans un fichier :
 - o `cat nomfichier | grep essai | wc -l`

Voir le début ou la fin d'un fichier :

- `head`
- `tail`
- option `-n` pour indiquer un nombre de ligne (`head` et `tail`),
- option `-f` pour indiquer à `tail` de ne pas quitter et de suivre les ajouts dans la fin du fichier.

Voir le contenu de fichiers trop longs (commandes interactives) :

- `more`
- `less`
- `most`

Exemple : `ls -ls /dev | less`

- `cut` pour n'afficher que certains champs d'un fichier,
- `sed` pour traiter, à la volée, un flux (voir le man!).

Exemples :

- `cat /etc/passwd | cut -d':' -f1,3,4,`
- `ls -ls /etc/sysconfig/ | sed -n 1~2p,`
- `ls -ls /etc/sysconfig/ | sed -e s/d/Y/g.`

Référence :

- Pour `sed` : <http://www.grymoire.com/Unix/Sed.html>.

- `sort` pour trier le contenu des fichiers.
 - o option `'-k'` pour indiquer le champ qui servira de clef de tri,
 - o option `'-n'` pour indiquer un tri numérique,
 - o option `'-t'` pour indiquer le séparateur de champ (l'espace par défaut),
 - o option `'-r'` pour renverser l'ordre du tri.

Les fichiers compressé et les fichiers archives :

- `gzip` ou `bzip2` ou `xz` compressent un fichier,
- `gunzip` ou `bunzip2` ou `unxz` décompressent un fichier,
- `tar` crée une archive (option `'c'`) ou extrait les fichiers d'une archive (option `'x'`).
- `tar zcvf desktop.tar.gz /Desktop`
- `gunzip desktop.tar.gz`
- `bzip2 desktop.tar`

- **uniq** pour supprimer (ou garder) les lignes en doublons.
 - o sans option affiche une seule fois les lignes en doublons,
 - o option '-u' pour n'afficher que les lignes uniques (n'affiche plus celles en doublons),
 - o option '-d' pour n'afficher que les lignes dupliquées.
- **diff** affiche les différences entre deux fichiers
- **join** pour effectuer une jointure entre deux fichiers (il faut qu'il y ait un champ commun),
- **comm** pour afficher les lignes communes entre deux fichiers triés.

Pour aller plus loin vous pouvez aussi regarder le manuel ('man') des commandes suivantes :

- **tee** dupliquer la sortie,
- **fold** justifier le texte,
- **fmt** justifier sur une taille maximale (pas de découpe des mots),
- **tr** transliterer,
- **split** découper des fichiers en morceaux,
- **awk** travailler les fichiers en mode colonne (et non ligne),
- **rev** renverser le texte,
- **ln** créer un lien.

- `du` pour 'disk usage' donne la taille des fichiers (la place occupée par un ensemble de fichier ou de dossier). Appliquée à un dossier la commande est récursive et donne la taille de tous les fichiers et sous-dossiers (les options intéressantes sont `-s` et `-h`),
- `df` pour 'disk free' indique la place occupée et libre des disques connectés à la machine,
- `quota` indique vos quotas : place occupée, place maximale éventuellement temps restant avant blocage (l'option `-s` permet une meilleure lecture).

Rappel : ne pas débrancher directement les disques et clefs USB, les «démonter» correctement avec l'aide du navigateur.

UTILISATEUR

IDENTIFICATION

Chaque utilisateur a un identifiant unique dans le système c'est l'UID (User IDentification). De même chaque groupe a son identifiant ou GID (Group IDentification).

- `id` donne les informations de l'utilisateur, son nom, les groupes auxquels il appartient (avec les identifiants numériques),
- `whoami` ne donne que mon identifiant,
- `who` ou `w` donne la liste des utilisateurs connectés à la machine (`w` donne plus d'informations),
- `groups` indique les groupes de l'utilisateur,
- `finger` Permet d'obtenir le nom des personnes (et pas seulement le login),
- Associée à un nom elle donne plus d'informations. Fichiers `.plan` et `.project`.

SYSTÈME

LE SYSTÈME

- `uname` avec l'option `-a` donne l'ensemble des informations système,
- Les fichiers `/proc/cpuinfo` et `/proc/meminfo` donnent des informations sur les CPU et la mémoire.

PROCESSUS

UN PROCESSUS ? (1/2)

- Il s'agit d'un programme en cours d'exécution (ou pas),
- Chaque commande qui est lancée est un processus (ou un ensemble de processus),
- La ligne de commande elle même est un processus (tcsh chez nous),
- Le système lui même est géré par un ensemble de processus.

PROCESSUS

UN PROCESSUS ? (2/2)

- Chaque processus a un numéro (PID - Process IDentification),
- Chaque processus a un processus père (PPID - Parent Process IDentification). Leur père à tous est numéro 1,
- Pour chaque processus le système attribue une priorité (modifiable à la baisse).

Il existe plusieurs commandes :

- **ps** Il existe des tas d'options et de variantes pour **ps**. Quelques options utiles sous Linux sont :
 - o '-e' pour avoir tous les processus,
 - o '-f' pour avoir l'ensemble des paramètres (full) avec notamment la ligne de commande entière du processus,
 - o '-l' pour avoir une sortie complète (longue) et non tronquée,
 - o 'f' (sans le -) donne l'arborescence des processus,
- **top** et **htop** sont des programmes interactifs où l'on voit l'évolution des processus en temps (presque) réel.

PROCESSUS

VOIR LES PROCESSUS - UN EXEMPLE DE PS

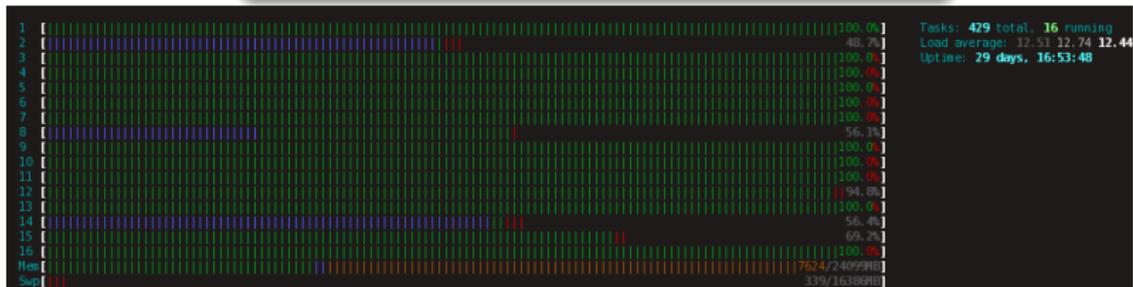
```

5 S root      6530    1 0 78  0 20928 318845 Aug20 ? 0:00 /sbin/
1 S root      6642    1 0 82  0 6581    Aug20 ? 0:00 /bin/ps
1 S root      6666    1 0 78  0 39341   Aug20 ? 0:00 python ./hpsdd.py
5 S root      6684    1 0 75  0 15656   Aug20 ? 0:00 /usr/sbin/sshd
4 S root      7788    6684 0 77  0 23062   Aug20 ? 0:00 sshd: lj [priv
5 S lj        7790    7788 0 75  0 23227   Aug20 ? 6:03 sshd: lj@pts/0
5 S lj        7791    7790 0 75  0 19603   Aug20 pts/0 0:00 -tssh
5 S lj        3228    7791 0 75  0 27909   Aug31 pts/0 1:23 xterm -sb -sl 5000 -font fixed -bg grey -cr aeganta
5 S lj        3230    3228 0 75  0 17459   Aug31 pts/23 0:00 -csh
5 S lj        13933    3230 0 78  0 18994   wait Sep00 pts/23 0:00 |
5 S lj        13948    13933 99 75  0 268989 104867 Sep00 pts/23 4167:27 | \ /home/zebulon2/ZB.4.4/calcul/Zebulon_cpp_Linux_64 -s Solver_SMP 6 them
5 S lj        3650    7791 0 75  0 27909   Aug31 pts/0 0:00 xterm -sb -sl 5000 -font fixed -bg grey -cr aeganta
5 S lj        3652    3650 0 75  0 17492   Aug31 pts/27 0:00 -csh
5 S lj        15022    3652 0 75  0 9901    Sep00 pts/27 0:00 |
5 S lj        15023    3652 0 75  0 19969   Sep00 pts/27 0:00 | \ gnuplot plot.gnu
5 S lj        3701    7791 0 75  0 28902   Aug31 pts/0 1:28 xterm -sb -sl 5000 -font fixed -bg grey -cr aeganta
5 S lj        3703    3701 0 75  0 17462   Aug31 pts/28 0:00 -csh
5 S lj        4326    3783 0 78  0 15994   wait Sep00 pts/28 0:00 |
5 R lj        4341    4326 99 75  0 221023 104867 Sep00 pts/28 3239:03 | \ /home/zebulon2/ZB.4.4/calcul/Zebulon_cpp_Linux_64 -s Solver_SMP 4 them
5 S lj        3730    7791 0 75  0 27909   Aug31 pts/0 0:02 |
5 S lj        3732    3730 0 75  0 17461   Aug31 pts/29 0:00 -csh
5 S lj        3759    7791 0 75  0 27909   Aug31 pts/0 0:00 xterm -sb -sl 5000 -font fixed -bg grey -cr aeganta
5 S lj        3761    3759 77 0 0 17461   Aug31 pts/30 0:00 |
5 S lj        3788    7791 0 75  0 27909   Aug31 pts/0 0:00 xterm -sb -sl 5000 -font fixed -bg grey -cr aeganta
5 S lj        3790    3788 0 75  0 17460   Aug31 pts/31 0:00 -csh
5 S lj        3817    7791 0 75  0 27909   Aug31 pts/0 0:00 xterm -sb -sl 5000 -font fixed -bg grey -cr aeganta
5 S lj        3819    3817 0 75  0 17460   Aug31 pts/32 0:00 -csh
5 S lj        18165    3819 0 75  0 9870    Sep00 pts/32 0:00 |
5 S lj        18166    18165 0 75  0 20655   Sep00 pts/32 0:02 | \ gnuplot plot.gnu
5 S lj        3863    7791 0 75  0 27909   Aug31 pts/0 0:00 |
5 S lj        3865    3863 0 77  0 17460   Aug31 pts/33 0:00 | \ xterm -sb -sl 5000 -font fixed -bg grey -cr aeganta
5 S root      7829    6684 0 76  0 23062   Aug20 ? 0:00 sshd: lj [priv
5 S lj        7831    7829 0 75  0 23158   Aug20 ? 3:42 sshd: lj@pts/1
5 S lj        7832    7831 0 75  0 19597   Aug31 pts/1 0:00 -tssh
5 S lj        26883    7832 0 76  0 15960   wait Aug30 pts/1 0:00 |
5 S lj        26884    26883 0 78  0 19941   wait Aug30 pts/1 0:00 | \ /bin/sh /home/zebulon2/ZB.4.4/bin/Zsopt TC12456.wast
5 S lj        26885    26884 0 75  0 20079   wait Aug20 pts/1 0:06 | \ /bin/sh /home/zebulon2/ZB.4.4/calcul/Zebulon_cpp_Linux_64 -s Zmaster.Interface wx TC12456.wast
5 S lj        4760    26881 0 77  0 2209   wait Aug31 pts/1 0:00 | \ /bin/sh /home/zebulon2/ZB.4.4/bin/Zrun.them.inp
5 R lj        4772    4760 99 85  0 186563 stext Aug31 pts/1 2792:45 | \ /home/zebulon2/ZB.4.4/calcul/Zebulon_cpp_Linux_64 them
4 S S root      7886    6684 0 75  0 23062   Aug20 ? 0:00 sshd: lj [priv
5 S lj        7888    7886 0 75  0 22228   Aug20 ? 3:10 sshd: lj@pts/2
5 S lj        7889    7888 0 75  0 19631   Aug20 pts/2 0:00 |
5 S lj        1112    7889 0 75  0 27915   Aug27 pts/2 0:00 |
5 S lj        1114    1112 0 75  0 17459   Aug27 pts/11 0:00 xterm -sb -sl 5000 -font fixed -bg grey -cr aeganta
5 S lj        18160    1114 0 75  0 9800    Sep00 pts/11 0:00 -csh
5 S lj        18164    18160 0 75  0 18506   Sep00 pts/11 0:00 | \ gnuplot plot.gnu
5 S lj        1141    7889 0 75  0 27910   Aug27 pts/2 2:35 xterm -sb -sl 5000 -font fixed -bg grey -cr aeganta
5 S lj        1343    1141 0 76  0 17460   Aug27 pts/21 0:00 -csh
5 S lj        26931    1343 0 75  0 15960   wait Aug30 pts/21 0:00 |
5 S lj        26932    26931 0 78  0 19941   wait Aug30 pts/21 0:00 | \ /bin/sh /home/zebulon2/ZB.4.4/bin/Zsopt TC12456.wast
5 S lj        26940    26932 0 75  0 208276   wait Aug30 pts/21 0:04 | \ /bin/sh /home/zebulon2/ZB.4.4/calcul/Zebulon_cpp_Linux_64 -s Zmaster.Interface wx TC12456.wast
5 S lj        8511    26949 0 78  0 2209   wait Aug31 pts/21 0:00 | \ /bin/sh /home/zebulon2/ZB.4.4/bin/Zrun.them.inp
5 R lj        8523    8511 99 85  0 185478 stext Aug31 pts/21 2746:02 | \ /home/zebulon2/ZB.4.4/calcul/Zebulon_cpp_Linux_64 them
5 S lj        18162    18161 0 75  0 9870    Sep00 pts/2 0:00 |
5 S lj        18162    18161 0 75  0 27626   Sep00 pts/2 0:00 | \ gnuplot plot.gnu
4 S S root      7964    6684 0 76  0 23062   Aug20 ? 0:00 sshd: lj [priv
5 S lj        7965    7964 0 75  0 23228   Aug20 ? 3:10 sshd: lj@pts/2

```

PROCESSUS

VOIR LES PROCESSUS - UN EXEMPLE DE HTOP



REPÉRER LA CHARGE DE LA MACHINE AVEC TOP OU HTOP

Par charge (load) on entend le taux d'occupation ou d'utilisation.

- load average : la moyenne à 1 minute, 5 minutes et 15 minutes de programmes fonctionnant à 100%,
- occupation mémoire : totale, libre, utilisée et en cache (+swap),
- occupation processeur avec top,
 - o us = user (les programmes utilisateurs),
 - o sys = système (le système),
 - o wa = iowait (les entrées sorties en attente de traitement),
 - o id = idle (quand le processeur ne fait rien).
- occupation processeur avec htop :
 - o regarder les barres horizontales qui indiquent le taux d'occupation de chaque processeur (ou coeur).

PROCESSUS

LANCER UN PROCESSUS RÉGULIÈREMENT

- `watch` lance un processus (toutes les 2 secondes) et affiche sa sortie.

Suivi visuel de la modification de la liste des fichiers d'un dossier (création ou suppression de fichiers) :

- `watch -n 10 ls -ls mondossier.`

LANCER DES PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Jusqu'à présent on lance le processus et on attend qu'il se termine mais on peut lancer des processus longs en arrière plan :

- `&` - Mis après une commande : `xeyes &`,
- Pour vérifier les processus en cours utilisez la commande `jobs`,
- `Ctrl-Z` arrête le processus en avant plan,
- `bg` (pour background) met un processus arrêté en arrière plan,
- `fg` (pour foreground) ramène un processus de l'arrière plan en avant plan,
- `nice` et `renice` permettent la modification de la priorité.

PROCESSUS

TUER UN OU DES PROCESSUS

Vous ne pouvez tuer que les processus qui vous appartiennent !

- `kill PID` tue le processus numéro PID,
- `pkill` comporte plus d'options permettant de filtrer les processus,
- `killall nomduprocessus` tue tous les processus nommés 'nomduprocessus'.

Permet de se connecter sur une machine distante :

- `ssh nomdelamachine`,
- `-X` permet de transférer l'affichage graphique (X11),
- `hostname` donne le nom de la machine sur laquelle on est connecté.

Permet de copier des fichiers d'une machine sur une autre.

- `scp src dst`,
- `-r` permet de copier récursivement un dossier,
- `-p` (pour preserve) préserve les permissions des fichiers lors de leur copie.

Exemple :

- `scp monfichier jacala:/home/tmpcalcul/toto`
- `scp -rp tp4:/home/tmpcalcul/toto
hathi:/home/tmpcalcul/`

Les programmes peuvent envoyer et/ou recevoir des signaux. On utilise ce mécanisme sans le savoir : Lorsque l'on tape Ctrl-Z ou Ctrl-C le système envoie un signal au processus. Il s'agit de STOP (Ctrl-Z) et INT (Ctrl-C).

- `kill` est la commande qui permet d'envoyer des signaux (avec l'option `-s`). Par défaut elle envoie TERM,
- `kill -l` donne la liste des signaux que l'on peut envoyer,
- Les signaux STOP et KILL ne peuvent ni être ignorés ni interceptés par un processus.

Exemple avec la commande `dd if=/dev/zero of=/dev/null` et le signal USR1.

Les signaux les plus usités sont :

- **STOP** qui stoppe l'exécution du processus,
- **CONT** qui reprends l'exécution d'un processus arrêté,
- **TERM** qui demande (poliment) au processus de se terminer,
- **KILL** qui termine le processus (il n'a pas le choix!),
- **USR1** qui est utilisé pour implémenter un signal spécifique à l'application.

La commande `alias` permet de définir un alias pour une commande (`unalias` pour faire l'inverse)

Quelques exemples :

- `alias` : sans argument donne la liste de tous les alias existants,
- `alias dir ls -ls` : taper `dir` dans la ligne de commande exécute `ls -ls`,
- `alias ll ls -ls | less` : la même chose mais avec un tube et l'exécution de `less`.

Il s'agit de variables que l'on peut fixer dans le shell. C'est très utile pour modifier un comportement seulement dans un shell donné (et de manière temporaire).

- par convention notées en majuscules.
- Les variables d'environnement peuvent être utilisées avec les commandes ou les alias de commandes.

LES VARIABLES D'ENVIRONNEMENT

- `setenv` : liste toutes les variables d'environnement (chemins, options de compilation, ...),
- `setenv TPPATH /home/users/toto/TP` : affecte `/home/users/toto/TP` à la variable d'environnement `TPPATH`,
- `$` placé devant le nom d'une variable d'environnement pour y faire référence : `echo $TPPATH`,
- `unsetenv TPPATH` supprime la variable d'environnement `TPPATH`.

Pour connaître où le shell localise une commande et laquelle il utilise réellement quand on sous-entend la position de l'exécutable qu'on tente de lancer :

- `which macommande`
- affiche le chemin où se trouve la commande ou le fichier exécutable
- très pratique pour vérifier que l'on appelle la bonne commande lorsqu'on a modifié les variables d'environnement PATH d'un shell

... ou la manipulation des variables d'environnement sans y penser ...

- `module list` Liste les modules chargés
- `module avail` Liste les modules disponibles
- `module load unmodule` Charge un module
- `module unload unmodule` Décharge un module

On peut inclure une commande dans une autre en utilisant les côtes obliques (AltGr-7) : 'macommande'.

Exemples :

- echo -n 'date -R'
- foreach i ('ls')
 file \$i
 echo \$i
end
- setenv PWD 'pwd'

Deux modes :

- mode d'édition : tapez **i** ou **a** pour entrer en mode édition. La touche «Esc» (ou «Echap») sort du mode d'édition,
- mode normal (ou de déplacement) : dans ce mode taper **:help** pour avoir l'aide.

En mode normal (ou de déplacement) :

- dd pour supprimer une ligne,
- x pour supprimer un caractère,
- u pour undo,
- p pour copier la dernière ligne effacée.
- G va à la dernière ligne du fichier
- gg va à la première ligne du fichier
- 1315 va à la ligne 1315

- `:` pour indiquer qu'une commande suit,
- commande `q` pour quitter (ajouter `!` pour forcer),
- commande `w` pour sauvegarder (ajouter `!` pour forcer).

On peut chaîner les commandes et faire `:wq` pour sauvegarder et quitter.

links :

- `links http://wikipedia.fr`
- Les flèches du haut et du bas pour se balader dans la page,
- Les flèches droites et gauche pour aller et revenir dans l'historique,
- La touche 'd' pour télécharger, la touche 'q' pour quitter.

- La première ligne indique le nom de l'interpréteur `#!/bin/tcsh` pour ce qui nous concerne.

On trouve aussi (et des tas d'autres) :

- `#!/usr/bin/perl`
- `#!/usr/bin/env python`
- `#!/bin/bash ...`

PARAMÈTRES DES SCRIPTS (EN TCSH)

- \$0 : le nom de du script
- \$1, \$2, \$3... les paramètres 1, 2, 3... du script ou de la fonction
- \$* : tous les paramètres
- \$? : le code de retour de la dernière commande
- \$\$: le numéro (PPID) du processus parent
- \$! : le numéro (PID) du dernier processus mis en tâche de fond
- \$_ : la dernière ligne de commande exécutée

STRUCTURES DE CONTRÔLE (EN TCSH)

- `if (expression) then...else...endif`
- `switch (expression) case xy:...breaksw...case
yx:...breaksw...endsw`
- `while (expression)...end`
- `foreach x (list)...end`

EXEMPLES DE STRUCTURES DE CONTRÔLE (1/2)

```
- foreach x (fichier1 fichier2)
    echo "$x :"
    file $x
end

- switch ($argv[1])
case -h:
    echo "Usage : exemple options args"
    breaksw
case -t:
case -T:
    file monfichier
    breaksw
endsw
```

EXEMPLES DE STRUCTURES DE CONTRÔLE (2/2)

- ```
if (-e readme && -r readme) then
 echo "Le fichier readme existe et est lisible"
 cat readme
else if (-e readme)
 echo "Le fichier existe mais n'est pas lisible"
else
 echo "Le fichier n'existe pas"
endif
```
- ```
set n=1
while ($n < 301)
  echo $n
  @ n = ($n + 1)
  @ n++
end
```

- Opérateurs logiques `||` `&&`
- Opérateurs de comparaison de chaînes `==` `!=` `=~` `!~`
- Opérateurs de comparaison de nombres `<=` `>=` `<` `>`
- Opérateurs arithmétiques `|` `&` `^` `+` `-` `*` `/` `%` `!`
`~` `<<` `>>` `(` `)`

Quelques opérateurs utiles :

- **r** Accès en lecture
- **w** Accès en écriture
- **x** Exécutable
- **e** Existence
- **z** Taille nulle
- **s** Taille non nulle
- **f** Fichier texte
- **d** Dossier
- **l** Lien symbolique

UNIX AVANCÉ

MERCI !

Merci !